



Règlement IT JUMP TOUR 2019

I- Étapes

Les étapes du IT JUMP Tour 2019 se dérouleront sur les concours ci-dessous :

Etape 1 : Phalempin (18 et 19 Mai 2019)

Etape 2 : Hazebrouck (1 et 2 Juin 2019)

Etape 3 : Meurchin (22 et 23 Juin 2019)

Etape 4 : Strazeele (28 et 29 Septembre 2019)

Finale : Marcq-en-Baroeul (9 et 10 Novembre 2019)

II- Niveaux et épreuves

Le IT JUMP Tour se base sur les épreuves Grand Prix Amateur 2 (1,05m), Grand Prix Amateur 1 (1,15m) et Grand Prix Amateur Elite (1,25m) du concours.

Lors des 4 premières étapes ces épreuves auront lieu le dimanche

Les conditions d'inscription à ces épreuves sont identiques à celles prévues dans le règlement FFE 2019. Pour chaque étape, les grands prix supports au classement IT JUMP seront identifiés sur le programme du concours. Il y aura au maximum un grand prix IT JUMP par niveau d'épreuve pour les 4 premières étapes.

III- Inscription et Participation

Tous les cavaliers souhaitant participer au IT JUMP TOUR doivent être titulaire d'un PASS IT JUMP. Le prix du PASS est de 50€ (valable jusqu'au 31 décembre de l'année en cours). Quatre PASS sont inclus dans la formule du sponsoring d'équipe par une entreprise.

Ce PASS donne accès :

- au classement individuel du IT JUMP TOUR,
- à la possibilité de constituer une équipe pour les Team Challenge,
- à des privilèges auprès de nos partenaires

Un seul PASS par cavalier est nécessaire quel que soit le nombre de couples, équipes ou niveaux auquel il prend part.

La date d'achat du PASS fait office de début du comptage des points pour le cavalier sur les étapes du circuit. Il n'y a pas de rétroactivité. Un cavalier ayant acheté le PASS après la première étape ne pourra pas comptabiliser de points pour la première étape, même en cas de bon résultat de sa part. Il est toutefois permis de démarrer le circuit en cours d'année. Dans ce cas le prix du PASS est dégressif en fonction du nombre d'étapes restant. (- 10€ par étape)

IV- Participation et classement individuels au IT JUMP TOUR

A- Classement : Dès lors qu'un cavalier est titulaire du PASS IT JUMP chaque participation à l'une des épreuves labellisées lui permettra d'obtenir des points pour le classement individuel.

Pour chaque étape sera établi, par niveau d'épreuve, un classement individuel IT JUMP, qui viendra s'ajouter au classement fédéral de l'épreuve. Seuls les titulaires du PASS IT JUMP prendront part à ce classement. Un système de points sera attribué à chaque cavalier selon sa performance sur la base du barème suivant :

Clsmnt	1 ^{er}	2 ^{ème}	3 ^{ème}	4 ^{ème}	5 ^{ème}	6 ^{ème}	7 ^{ème}	8 ^{ème}	9 ^{ème}	10 ^{ème}	> au 10 ^{ème} dans le 1 ^{er} quart	Participation sans classement
Points	15 pts	13 pts	11 pts	9 pts	8 pts	7 pts	6 pts	5 pts	4 pts	3 pts	2 pts	1 pt

Le classement individuel s'établit par cavalier et par catégorie. Les points d'un même cavalier obtenus dans différentes catégories ne s'additionnent pas. Un cavalier peut participer individuellement dans chaque niveau, avec un ou plusieurs chevaux. Si un cavalier participe dans une même catégorie avec plusieurs chevaux, seul son meilleur classement sera retenu pour le classement général individuel IT JUMP. Dans le cas où un même cavalier classe deux chevaux dans une même épreuve, le second ne sera pas pris en compte pour le classement IT JUMP et la place, ainsi que les points reviendront au cavalier IT JUMP suivant dans le classement de l'épreuve.

B- Bonification : Suite à la 4^{ème} étape, un système de bonification sera appliqué au nombre de points du classement général individuel afin de récompenser les cavaliers ayant participé à l'ensemble du circuit. En effet, chaque cavalier ayant couru les 4 étapes recevra un bonus de 4 points, qui s'ajoutera au total de ses points dans le classement général individuel.

C- Super Finale : Après la 4^{ème} étape, un classement provisoire individuel sera déterminé par catégorie, en retenant les 3 meilleurs classements de chaque cavalier et les points de bonification de participation aux 4 étapes. Sur la base de ce classement provisoire, les 8 meilleurs cavaliers du classement général Individuel de chaque catégorie seront sélectionnés pour une Super Finale dans leur catégorie, qui aura lieu en soirée lors de la Finale à Marcq-en-Baroeul. Afin d'être sélectionné pour une Super Finale, chaque cavalier devra avoir participé à au moins 3 étapes dans cette catégorie et être titulaire du PASS avant ces 3 étapes. En cas d'égalité de points pour sélectionner les 8 meilleurs, le nombre de victoires, puis le nombre de meilleurs classements seront pris en compte pour départager 2 cavaliers ex-aequo dans la sélection.

La Super Finale individuelle se courra sous forme de «duels» en 1 contre 1, jugés sur un barème C. A chaque match le meilleur cavalier affrontera le moins bon, jusqu'à obtenir le classement final.

Pour chaque match, les cavaliers effectuent successivement le même parcours. A chaque tour le cavalier le moins bien classé ou ayant réalisé le moins bon résultat au tour précédent commence.

D- Petite finale : Les couples non qualifiés pour la super finale individuelle, pourront participer à la petite finale individuelle disputée sur un grand prix lors de la Finale.

E- Récompenses : À chaque étape les 3 meilleurs cavaliers IT JUMP seront récompensés. Lors de la finale les 8 cavaliers de la Super Finale, ainsi que le de la petite finale seront récompensés.

V- Participation et classement par équipe au IT JUMP TOUR

A- Inscription : Les équipes doivent s'inscrire auprès de IT JUMP avant la clôture de la première étape (19 mai 2019). Une équipe est composée de 3 à 4 cavaliers différents titulaires du PASS IT JUMP. Tous les cavaliers d'une équipe doivent concourir dans la même épreuve afin de comptabiliser des points pour leur équipe.

Une équipe s'inscrivant en cours d'année ne pourra comptabiliser les points des étapes déjà passées. Pour figurer au classement final chaque équipe devra avoir participé à au moins 3 étapes, ainsi qu'à la finale.

Il n'est pas nécessaire d'être licencié au même centre équestre pour former une équipe.

B- Participation : Un cavalier ne peut participer au TEAM CHALLENGE qu'avec une seule équipe par niveau d'épreuve. Il peut cependant être inscrit dans plusieurs équipes dès lors qu'elles sont dans différentes catégories. Un même cavalier ne pourra pas effectuer 2 parcours avec 2 chevaux différents pour la même équipe.

Un cheval ne peut participer au TEAM CHALLENGE qu'avec une seule équipe par niveau d'épreuve. L'inscription au TEAM Challenge se fait sur base du couple Cheval / Cavalier. Il est possible, pour un cavalier déjà inscrit, de changer de cheval au cours du circuit. Le changement de cheval n'est pas rétroactif et prendra effet au prochain engagement. Si la date de clôture du concours est passée, le changement de cheval ne sera possible qu'au concours suivant. Si un cavalier est engagé avec plusieurs chevaux, il doit déclarer avant la clôture des engagements, à IT JUMP, le cheval qui prendra part au TEAM CHALLENGE. Ses performances avec les autres chevaux ne compteront que pour le classement individuel.

Il n'y a pas de frais d'engagement supplémentaires pour les cavaliers souhaitant former une équipe, seul l'engagement individuel est à payer lors de l'inscription sur le site www.FFEcompet.com.

Les engagements terrain ne sont pas acceptés pour le TEAM CHALLENGE.

C- Cavalier remplaçant : Si un membre d'une équipe ne peut être présent sur une étape, l'équipe peut faire appel à un remplaçant. Celui-ci ne peut pas être déjà inscrit dans une autre équipe de la même catégorie, ni avoir participé au TEAM Challenge pour une autre équipe de la catégorie même en temps que remplaçant. Si un autre membre de l'équipe ne peut être présent, l'équipe devra faire appel au même remplaçant. Chaque équipe n'a le droit qu'à un seul et même remplaçant tout au long de l'année, qui peut intervenir tout au long de l'année si un membre initial n'est pas engagé dans la catégorie. Si le remplaçant n'est pas titulaire du PASS IT JUMP il peut tout de même prendre part au TEAM Challenge. Seuls les quatre cavaliers engagés et présent sur une étape ou lors de la finale seront récompensés parmi les équipes classées. Si le cavalier remplaçant n'est pas titulaire du PASS IT JUMP il ne peut prendre part qu'au classement par équipe et non au classement individuel.

D- Bonification : Pour le classement final, un système de bonification sera appliqué au nombre de points du classement général afin de récompenser les équipes ayant participé à l'ensemble du circuit. En effet, chaque équipe ayant participé aux 4 étapes, ainsi qu'à la finale, avec au minimum 3 cavaliers sur chacune de ces étapes, recevra un bonus de 4 points, qui s'ajoutera au total de ses points dans le classement général par équipe.

E- Classement : Pour chaque étape sera établi, par niveau d'épreuve, un classement par équipe IT JUMP, qui viendra s'ajouter au classement fédéral de l'épreuve. Seules les équipes inscrites auprès d'IT JUMP et titulaires du PASS IT JUMP prendront part à ce classement. Un système de points sera attribué à chaque équipe selon sa performance sur la base du barème suivant :

Clsmnt	1 ^{er}	2 ^{ème}	3 ^{ème}	4 ^{ème}	5 ^{ème}	6 ^{ème}	7 ^{ème}	8 ^{ème}	9 ^{ème}	10 ^{ème}	> au 10 ^{ème}
Points	15 pts	13 pts	11 pts	9 pts	8 pts	7 pts	6 pts	5 pts	4 pts	3 pts	1 pts

Le classement final du IT JUMP Tour par équipe sera établi sur base des points obtenus par chaque équipe selon leurs 3 meilleurs classements sur les étapes, ainsi que leur résultat lors de la finale. Pour faire partie du classement final chaque équipe devra avoir couru au moins 3 étapes, ainsi que la finale qui bénéficiera d'un coefficient 1,5. En cas d'égalité de points pour le classement final du TEAM CHALLENGE, le nombre de victoires départagera les équipes ex-aequo. Si cela ne permet pas de les départager l'équipe ayant obtenu le meilleur résultat lors de la finale sera prioritaire.

F- Récompenses : À chaque étape les 2 meilleures équipes IT JUMP de chaque catégorie seront récompensées. La meilleure équipe du classement général à l'issue de la finale sera récompensée et remportera le TEAM Challenge de sa catégorie.

G- Sponsoring : Chaque équipe à la possibilité d'être sponsorisée par une entreprise. Celle-ci sera ainsi valorisée tout au long du IT JUMP TOUR par différents moyens de communication dont dispose IT JUMP.

Un dossier de sponsoring est à la disposition des cavaliers sur demande auprès d'IT JUMP.

Pour sponsoriser une équipe l'entreprise devra régler la somme de 400€ directement auprès d'IT JUMP (Inscription sur www.itjump.fr). Cette somme inclut :

- les 3 ou 4 PASS IT JUMP des cavaliers. Ceux-ci n'auront donc pas à payer leur inscription. Le même PASS étant valable pour la participation en équipe et individuelle
- la communication dont bénéficiera l'entreprise afin de valoriser son image par le biais du IT JUMP TOUR.

VI- Déroulé de l'épreuve

Pour chaque étape, dès la clôture des engagements l'équipe IT JUMP établira le listing de départ de chaque épreuve selon les règles suivantes :

- les cavaliers ne disposant pas du PASS IT JUMP, ou courant uniquement en individuel, ou ayant plusieurs chevaux engagés, passeront en début d'épreuve. Au sein de cette première partie l'ordre des numéros du listing FFE sera respecté. Quoiqu'il en soit un même cavalier devra toujours disposer de 25 numéros d'écart entre ses chevaux s'il en a engagé plusieurs et si le nombre total d'engagés le permet.

- à la suite de ces cavaliers individuels viendront les cavaliers inscrits en équipe. Tous les membres d'une même équipe passeront à la suite. L'ordre de passage dans une même équipe sera défini par les cavaliers de cette équipe. Il peut être modifié d'une étape à l'autre. L'ordre de passage définitif devra être communiqué à l'équipe organisatrice avant le mardi 21h précédent le concours. L'ordre de passage entre les équipes sera défini de manière aléatoire pour la première étape (Tirage au sort fédéral). Ensuite, l'ordre de passage sera défini en fonction de l'ordre inverse du classement provisoire.

L'ordre de passage sera communiqué par l'équipe organisatrice le mercredi précédent le concours via nos réseaux sociaux et le site web www.itjump.fr et affiché sur place pendant tout le week-end.